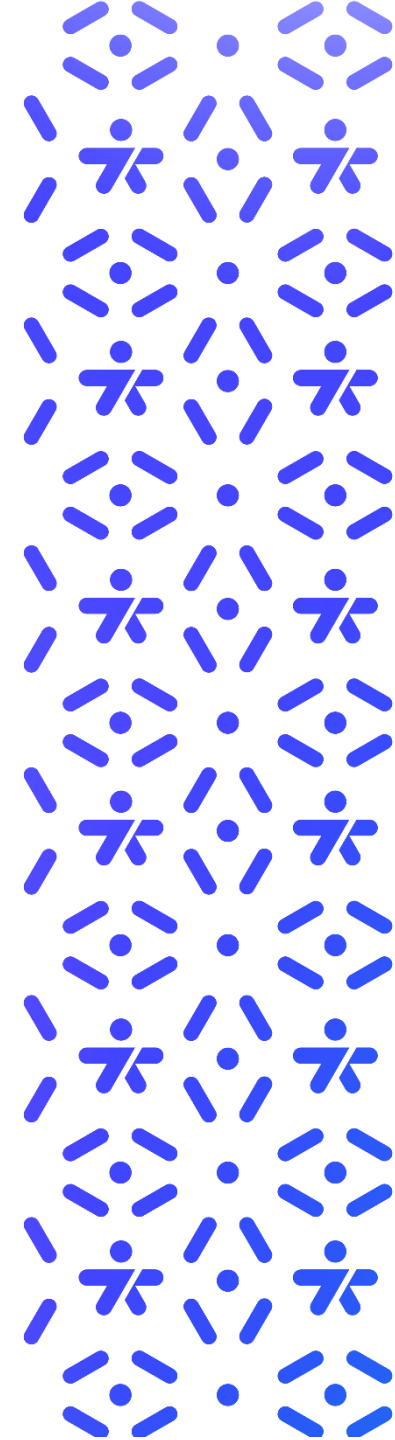




Instrukcja obsługi

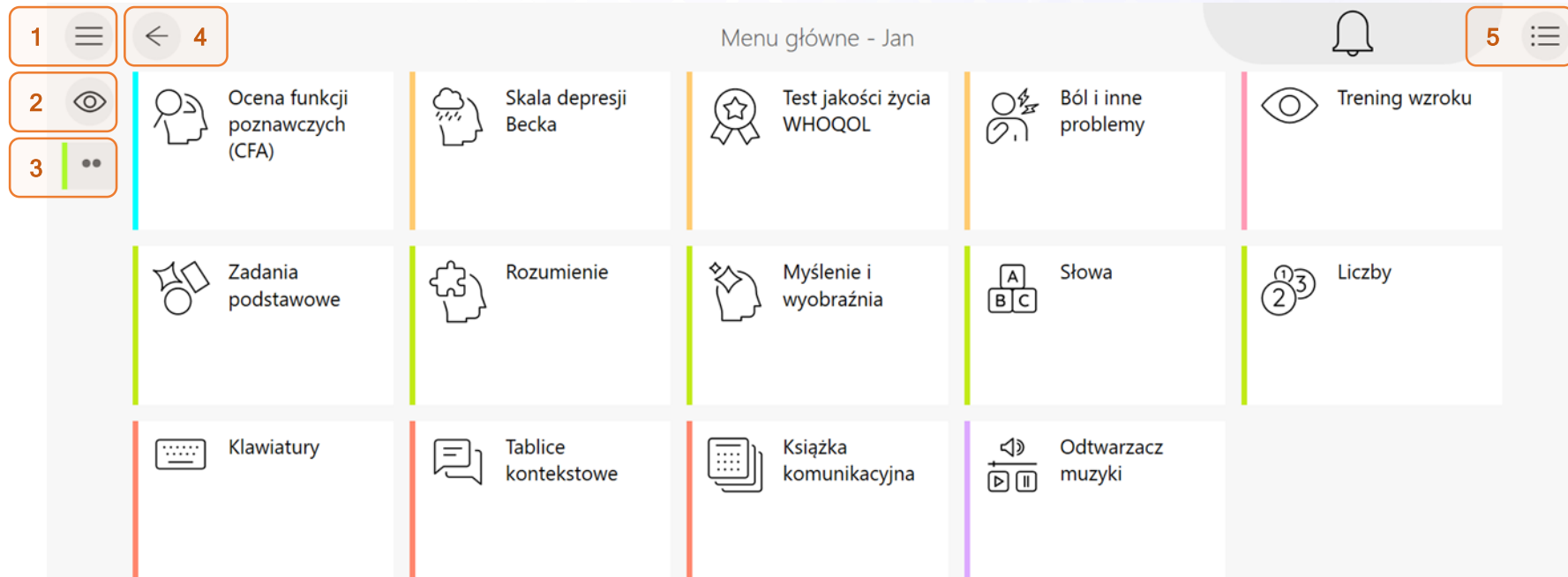


Wersje C-Eye X

Różnice w wersjach oprogramowania

	C-Eye X PRO - wersja profesjonalna, do pracy z wieloma pacjentami	C-Eye X - wersja indywidualna, dla jednego użytkownika
Licencja pozwalająca na użycie w placówkach / szpitalach / gabinetach	✓	✗
Możliwość dodawania wielu kont pacjentów / Lista pacjentów	✓	✗
Ocena funkcji poznawczych (CFA)	✓	✗
Skala depresji Becka	✓	✗
Test jakości życia WHOQOL	✓	✗
Mapy aktywności wzrokowej użytkownika	✓	dostępne odpłatnie
Eksport wyników	✓	✗
Moduł Internet	✓	dostępne odpłatnie

Moduły & przyciski



1. Przycisk **Hamburger menu** – umożliwia kalibrację, zmianę ustawień, przejście do wyników, wylogowanie i zamknięcie systemu; z poziomu listy pacjentów*: zmianę języka**, wyświetlenie licencji i instrukcji obsługi.

2. Opcja włączania i wyłączania możliwości zaznaczania wzrokiem.

3. Podgląd pozycji oczu użytkownika & przycisk przenoszący do ustawień.

4. Wstecz – przechodzenie do poprzednich ekranów aplikacji.

5. Zmiana sposobu wyświetlania treści menu - kafelki / lista.

Główne moduły aplikacji C-Eye X

Skala CFA*

- Ocena funkcji poznawczych (CFA)*

Ocena stanu

- Skala depresji Becka*
- Test jakości życia WHOQOL*
- Ból i inne problemy

Trening wzroku

Terapia

- Zadania podstawowe
- Rozumienie
- Myślenie i wyobraźnia
- Słowa
- Liczby

Komunikacja

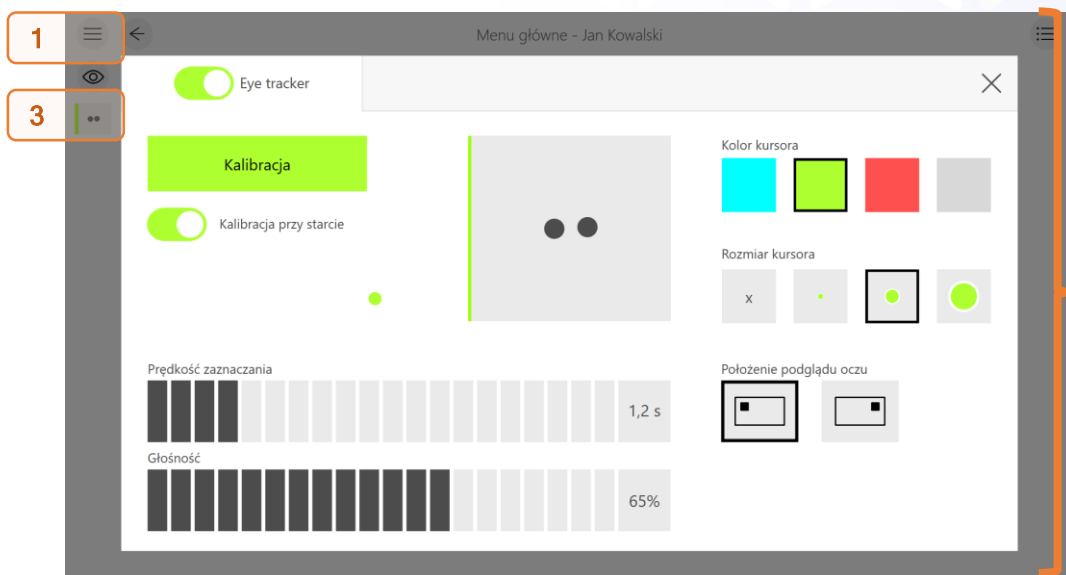
- Klawiatury
- Tablice kontekstowe
- Książka komunikacyjna

Odtwarzacz muzyki

* dostępne tylko w wersji profesjonalnej

** opcja dodatkowo płatna

Obsługa & Kalibracja



Okno obsługi można wywołać klikając **Obsługa** w **Hamburger menu (1)** lub klikając kwadratową ikonkę podglądu oczu **(3)**. Elementy i funkcje okna:

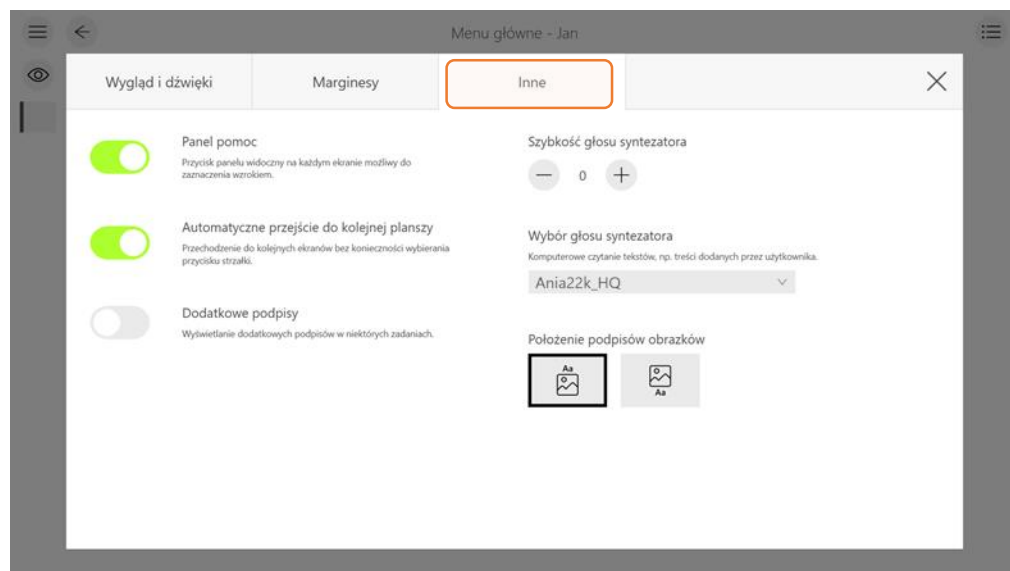
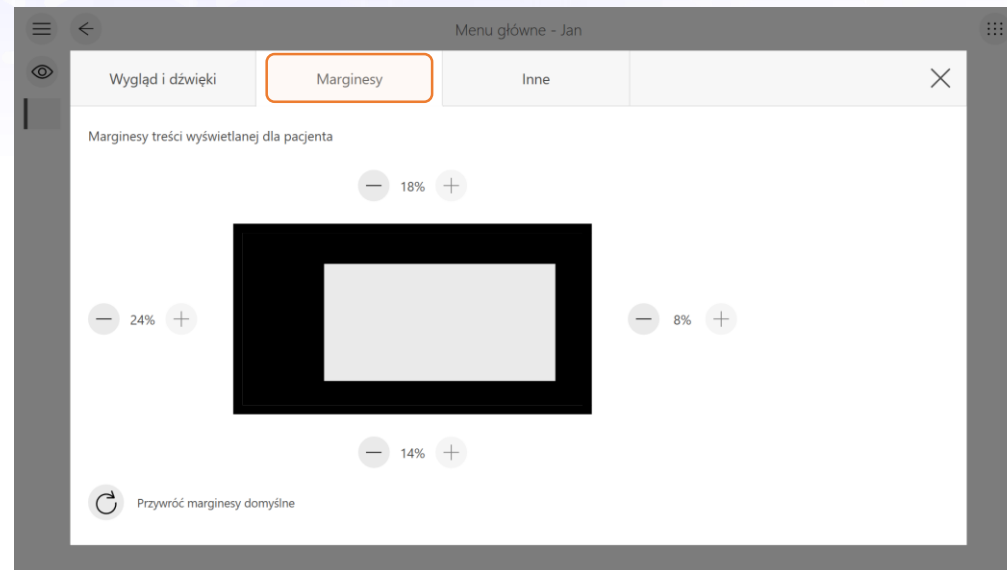
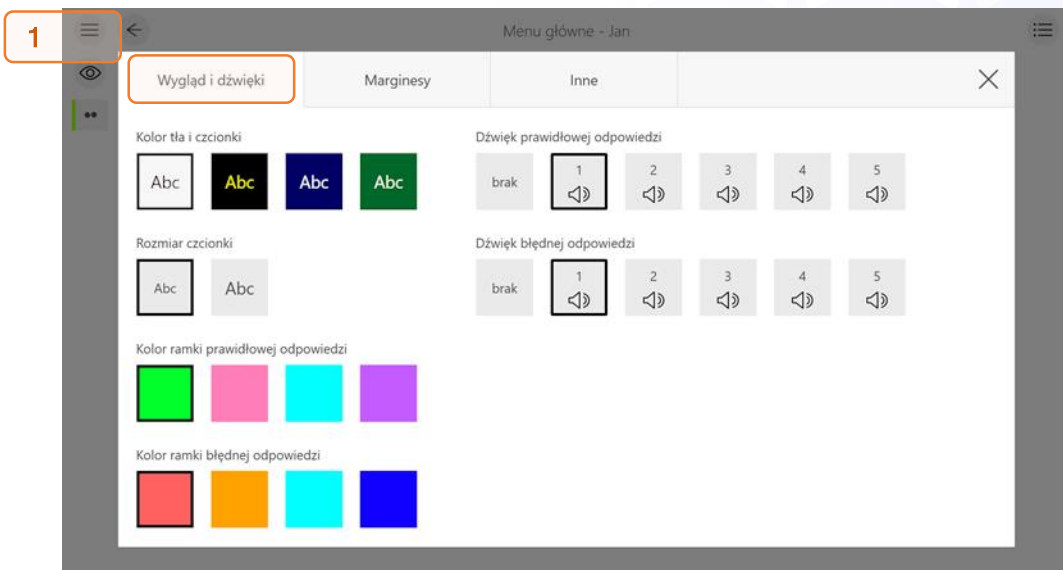
- **Podgląd oczu** – pokazuje położenie oczu użytkownika odczytowane przez eye tracker. Kolor pionowego paska po lewej stronie podglądu informuje o poprawności ustawienia urządzenia względem użytkownika: kolor zielony – poprawne, żółty / czerwony – niepoprawne, czarny – brak wykrycia oczu.
- **Kalibracja** – przycisk otwiera okno wyboru metody kalibracji.
- **Kalibracji przy starcie** – ustawienie, czy okno kalibracji ma się pojawiać automatycznie po wejściu na konto danego użytkownika.
- **Prędkość zaznaczania** – czas, po którym przyciski zostaną zaznaczone po najechaniu na nie wzrokiem; wartość parametru od 0,6 s do 4,4 s.
- **Głośność** – regulacja poziomu głośności odbywa się co 5 jednostek w zakresie od 0% (dźwięk całkowicie wyciszony) do 100% (maksymalny poziom dźwięku).
- **Kolor kursora** – możliwość zmiany koloru kursora (kropki / punktu fiksacji wzroku).
- **Rozmiar kursora** – możliwość wyłączenia widoczności lub zmiany rozmiaru kursora.
- **Położenie podglądu oczu** – możliwość zmiany strony wyświetlania miniatury podglądu oczu.

Okno **kalibracji**:

- **Liczba punktów kalibracyjnych** – wybór liczby punktów wyświetlanych podczas kalibracji eye trackera.
- **Obsługa systemu jednym okiem** – możliwość włączenia trybu jednoocznego.

Liczba punktów kalibracyjnych powinna być dopasowana do możliwości pacjenta. Na początku zaczynamy od kalibracji 1-punktowej. Większa liczba punktów kalibracyjnych zapewnia większą dokładność zaznaczania wzrokiem obiektów na ekranie.

Personalizacja



Okno personalizacji można wywołać klikając **Personalizacja** w **Hamburger menu (1)**.

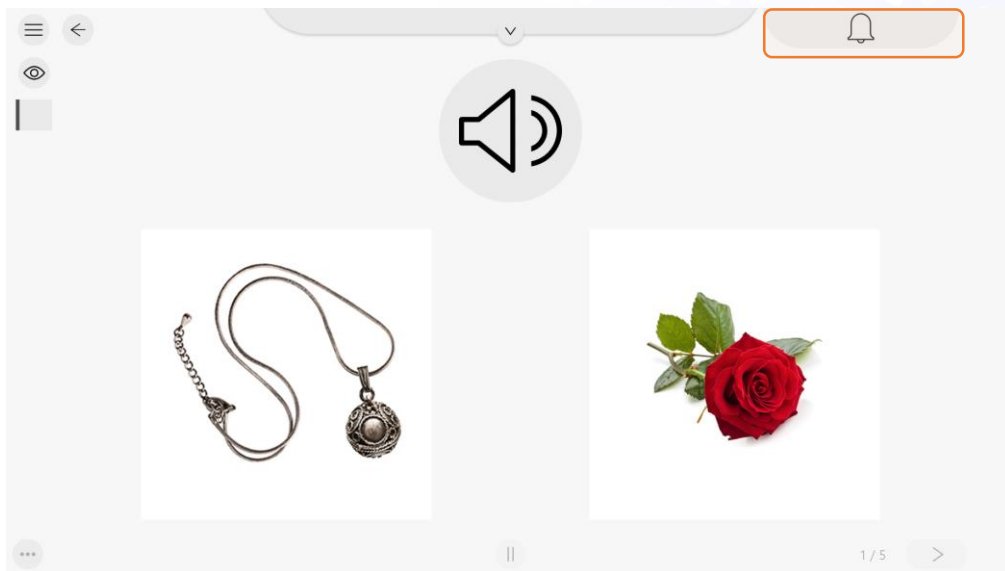
W zakładce **Wygląd i dźwięki** można wybrać motyw kolorystyczny aplikacji, rozmiar czcionki, kolor ramki oraz dźwięk poprawnej i błędnej odpowiedzi.

W zakładce **Marginesy** można ograniczyć obszar wyświetlania treści dla pacjenta do wybranego fragmentu ekranu (ograniczenie maksymalnie o 32% pionowo i poziomo).

W zakładce **Inne** można ustawić widoczność panelu pomoc i dodatkowych podpisów w zadaniach oraz określić położenie podpisów względem obrazka. Można zmienić ustawienia automatycznego przechodzenia do kolejnej planszy, a także wybrać głos syntezatora (żeński lub męski) oraz ustawić jego szybkość.

Opcja **Dodatkowe podpisy** powoduje np. zamianę polecenia głosowego (głośnik) na polecenie głosowo-tekstowe.

Panel pomoc i pauza na wzrok

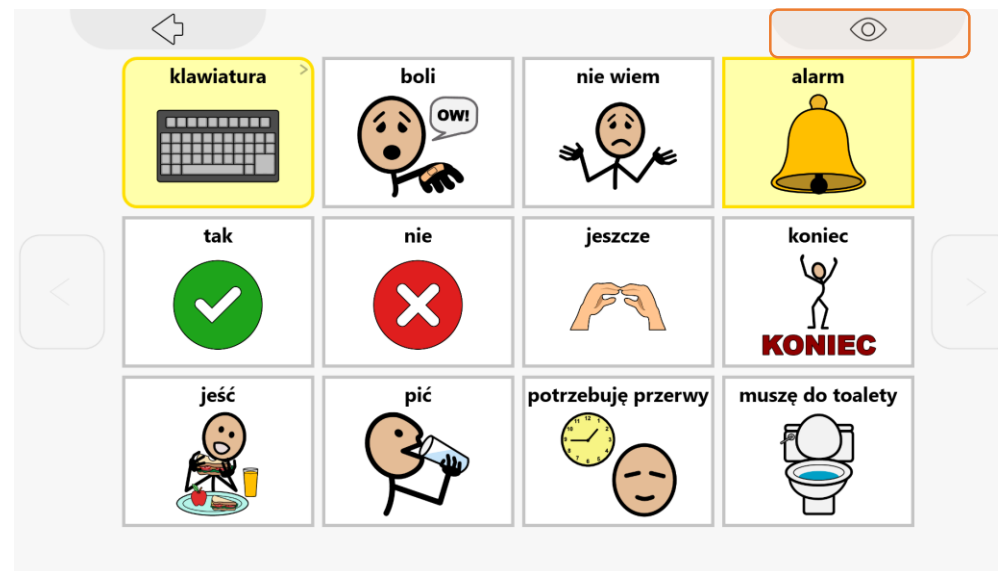
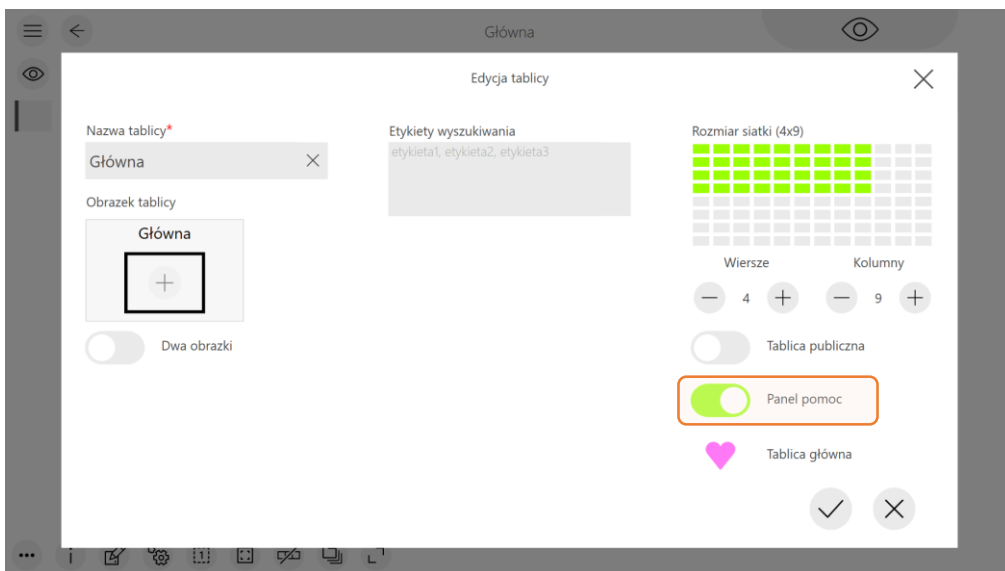


Widoczność **panelu pomoc** można włączyć lub wyłączyć w zakładce **Inne** (**Personalizacja** w **Hamburger menu**).

Po włączeniu, **Panel pomoc** można wywołać prawie na wszystkich ekranach aplikacji, poprzez kliknięcie przycisku z ikoną dzwonka (prawy górny róg ekranu).

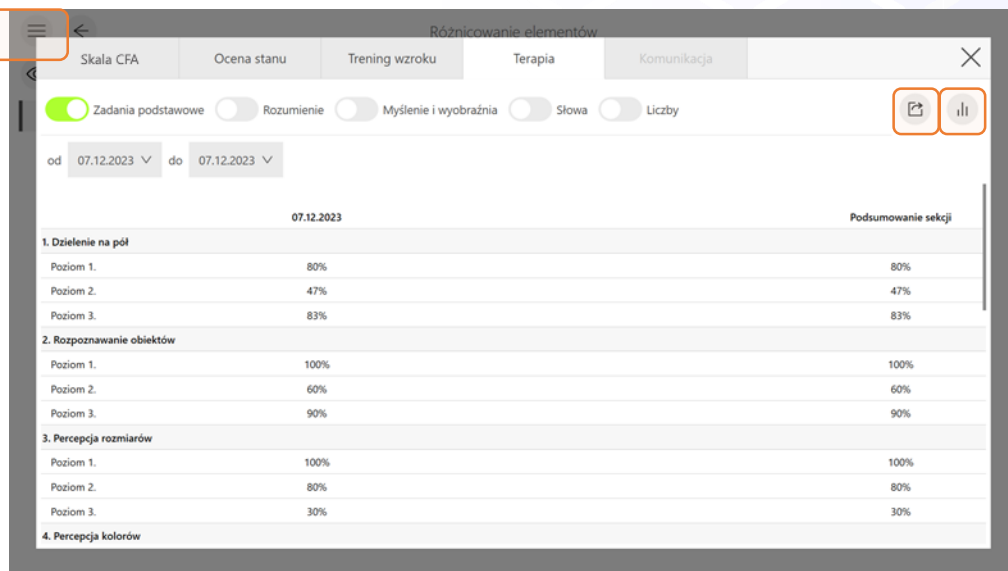
Pod przycisk można podpiąć dowolną tablicę utworzoną w module **Książka komunikacyjna** lub w module **Tablice kontekstowe**. Wystarczy w ustawieniach wybranej tablicy włączyć suwak Panel pomoc.

Po wywołaniu **Panelu pomoc**, możliwe jest włączenie **pauzy** na wzrok – przycisk z ikoną oka (prawy górny róg ekranu). **Pauza** na wzrok pozwala przeglądać treści wyświetlane na ekranie, bez ich zaznaczania. **Pauzę** można wyłączyć ponownie wybierając przycisku w prawym górnym rogu ekranu.



Wyniki

1



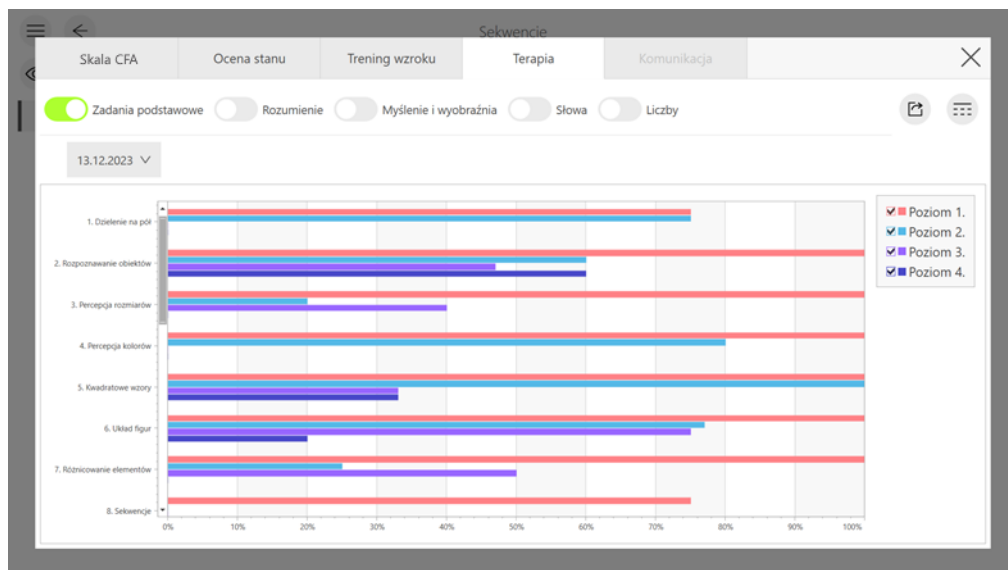
Podgląd wyników użytkownika można wywołać klikając **Wyniki** w **Hamburger menu (1)**.

Wyniki wykonanych przez użytkownika aktywności można wyświetlać w postaci tabel lub wykresów. Zmiana widoku możliwa jest po wybraniu ikonki znajdującej się w prawym górnym rogu okna, obok ikonki eksportu.

Eksport wyników* w postaci tabel możliwy jest po wybraniu ikonki eksportu (prawy górny róg okna). Następnie należy wybrać zakres sekcji i wybrać przycisk **Eksportuj**.

Przed wykonaniem eksportu, do urządzenia należy podłączyć nośnik danych (pendrive).

* dostępne tylko w wersji profesjonalnej



Zakres eksportu:

- Zadania podstawowe
- Rozumienie
- Myślenie i wyobraźnia
- Słowa
- Liczby

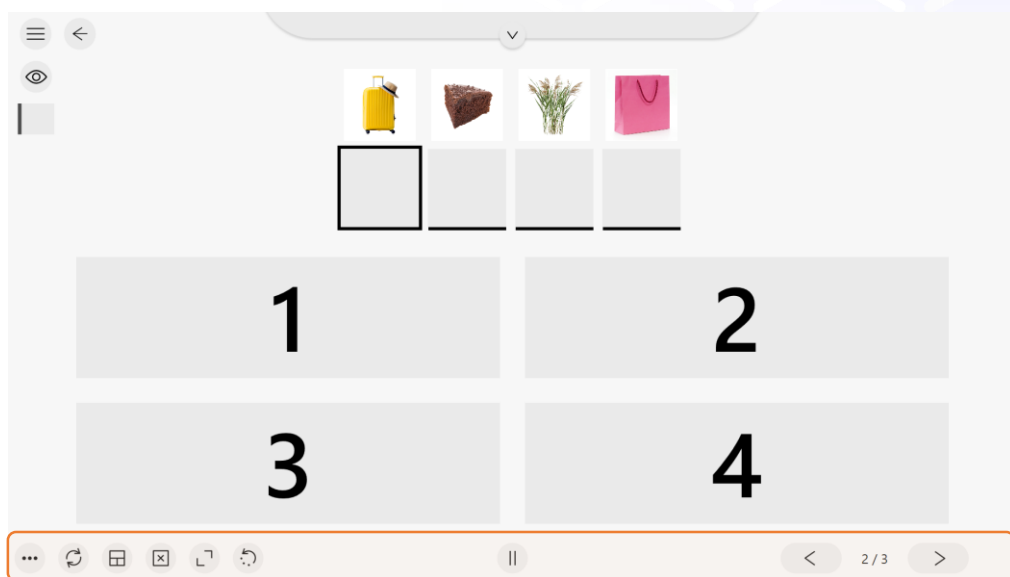
Format pliku: PDF

Postać danych: tabela

Plik z danymi zostanie zapisany na zewnętrznym nośniku danych, podłączonym do portu USB.

Zakres czasowy:


Menu dolne – objaśnienie przycisków (1)





W lewym, dolnym rogu ekranu znajduje się przycisk opcji **menu dolnego** (trzy kropki), umożliwiający rozwijanie i zwijanie opcji menu. Przycisk dostępny jest po włączeniu aktywności dla użytkownika – zadań, testów, klawiatur itp.


W zależności od prezentowanego materiału w menu dolnym wyświetlane są różne opcje, pozwalające dostosować wyświetlane treści do potrzeb użytkownika.


Poniżej zostały przedstawione opcje menu dolnego występujące w **Skali CFA, Ocenie stanu, Treningu wzroku, Terapii i Klawiaturach**.


6  – przycisk opcji umożliwiający ukrywanie i odkrywanie menu dolnego

7  – mieszanie odpowiedzi


8  – zmiana układu wyświetlania treści: układ poziomy, pionowy prawy, pionowy lewy


9  – ustawienia ramki przycisków: brak ramki, standardowa ramka, gruba ramka

10  – full screen (tryb pełnoekranowy)

11  – przypomnienie wzoru np. w zadaniach z treściami do zapamiętania


12  – pauza


13  – włączanie i wyłączanie dźwięku w zadaniach w **Treningu wzroku**


14  – licznik odliczający czas do zmiany planszy na kolejną; kliknięcie licznika powoduje natychmiastowe przejście dalej


15  – pasek postępu wskazuje, ile odpowiedzi należy udzielić, żeby rozwiązać przykład

16  – przejście do kolejnej planszy

17  – przejście do poprzedniej planszy

18  – koniec / wyjście z zadania

19  – przycisk zmiany **Klawiatur**: klawiatura QWERTY (komputerowa), klawiatura alfabetyczna, klawiatura modułowa






20  – przycisk pogrubiania liter dostępny w sekcji **Klawiatury**



Menu dolne – objaśnienie przycisków (2)




W zależności od prezentowanego materiału w menu dolnym wyświetlane są różne opcje, pozwalające dostosować wyświetlane treści do potrzeb użytkownika.

Poniżej zostały przedstawione opcje menu dolnego występujące w **Tablicach kontekstowych** oraz w **Książce komunikacyjnej**.

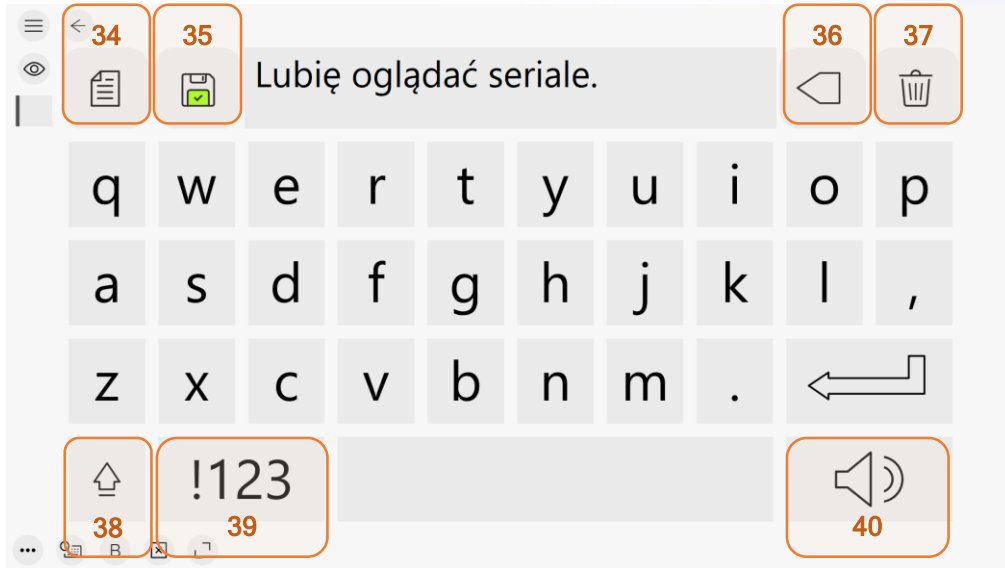
- 21  – przycisk opcji umożliwiający ukrywanie i odkrywanie menu dolnego
- 22  – przejście do okna z informacją o komunikacji AAC
- 23  – tryb edycji przycisków i zmiany miejsca (przesuwania) przycisków na danej planszy
- 24  – ogólne ustawienia tablicy / planszy: nazwa, obrazek, rozmiar siatki, dostępność tablicy
- 25  – usuwanie bieżącej / wyświetlanej planszy **Tablicy komunikacyjnej**

- 26  – poziom widoczności przycisku w **Książce komunikacyjnej** (3 poziomy widoczności)
- 27  – ustawienia ramki przycisków: brak ramki, standardowa ramka, gruba ramka
- 28  – włączanie / wyłączanie widoczności paska podpowiedzi w **Książce komunikacyjnej**
- 29  – **biblioteka tablic** komunikacyjnych
- 30  – full screen (tryb pełnoekranowy)

- 31  – dodawanie nowej tablicy komunikacyjnej*
- 32  – dodawanie nowego folderu*
- 33  – **import** umożliwiający importowanie tablic komunikacyjnych z zewnętrznego nośnika*

* umiejscowienie przycisków zostało pokazane na stronie 13

Klawiatury

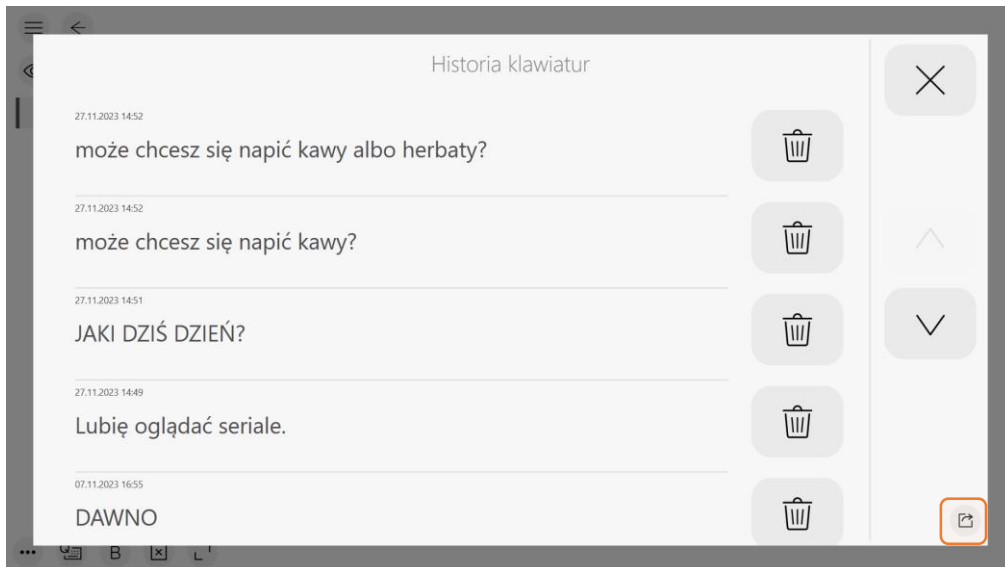


W sekcji **Klawiatury** dostępne są przyciski o następujących funkcjach:

- **Historia klawiatur (34)** – zawiera teksty zapisane przez użytkownika.
- **Zapisz (35)** – pozwala zapisać tekst wpisany w polu tekstowym w historii klawiatur.
- **Usuń znak (36)** – pozwala usunąć ostatni wpisany znak.
- **Usuń cały tekst (37)** – usuwa wszystkie znaki wpisane w polu tekstowym.
- **Shift (38)** – zmienia wielkość liter klawiatury (małe / wielkie litery).
- **Cyfry i znaki specjalne (39)** – przejście do klawiatury ze znakami specjalnymi (np. a, ż, ?) i cyframi.
- **Przeczytaj (40)** – odczytanie całego wpisanego w polu tekstowym tekstu przez syntezator.

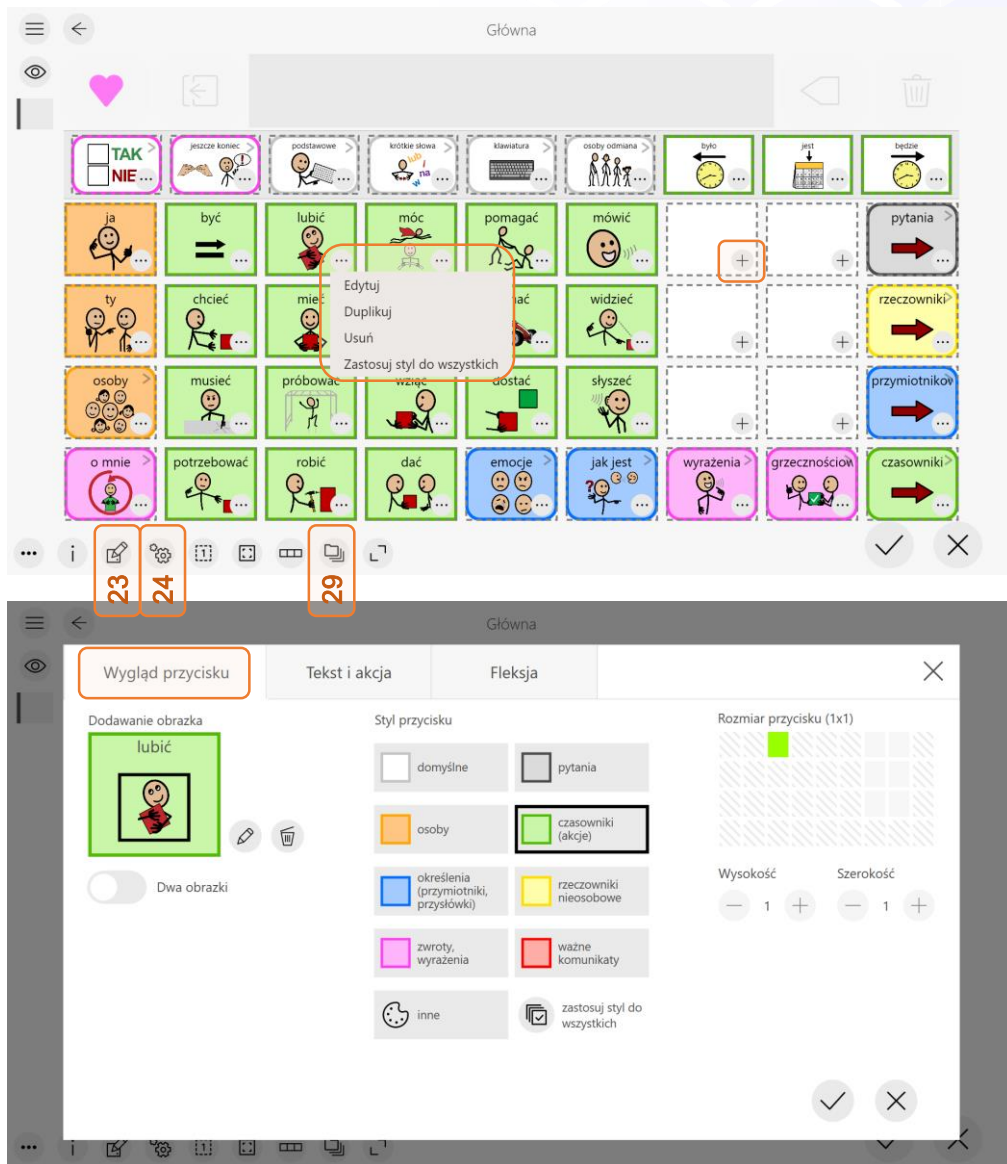
W menu dolnym (trzy kropki) możliwe jest dostosowanie ustawień do potrzeb użytkownika (pogrubienie liter, ramka przycisków), a także wybranie preferowanej klawiatury z trzech dostępnych:

- **Klawiatura komputerowa (QWERTY)** – o układzie klawiszy jak w klawiaturach komputerowych.
- **Klawiatura alfabetyczna** – o alfabetycznym układzie liter.
- **Klawiatura modułowa** – wszystkie znaki zostały pogrupowane w moduły liter / znaków po to, by zwiększyć wielkość pojedynczego klawisza.



Po wybraniu przycisku **Historia klawiatur (34)** możliwe jest wyświetlenie zapisanych wpisów, ich usunięcie oraz wyeksportowanie na zewnętrzny nośnik (ikona eksportu w prawym dolnym rogu).

Tablice komunikacyjne - dodawanie i edycja przycisków (1)



W sekcjach **Tablice kontekstowe** i **Książka komunikacyjna** możliwe jest dodawanie i edytowanie przycisków na planszach komunikacyjnych po włączeniu w menu dolnym trybu edycji (23).

Po włączeniu trybu edycji, nowy przycisk można dodać klikając **+** w prawym dolnym rogu pustej komórki. Na istniejących przyciskach w analogicznym miejscu znajduje się ikona opcji przycisku (trzy kropki).

Opcje przycisku (lista rozwijana):

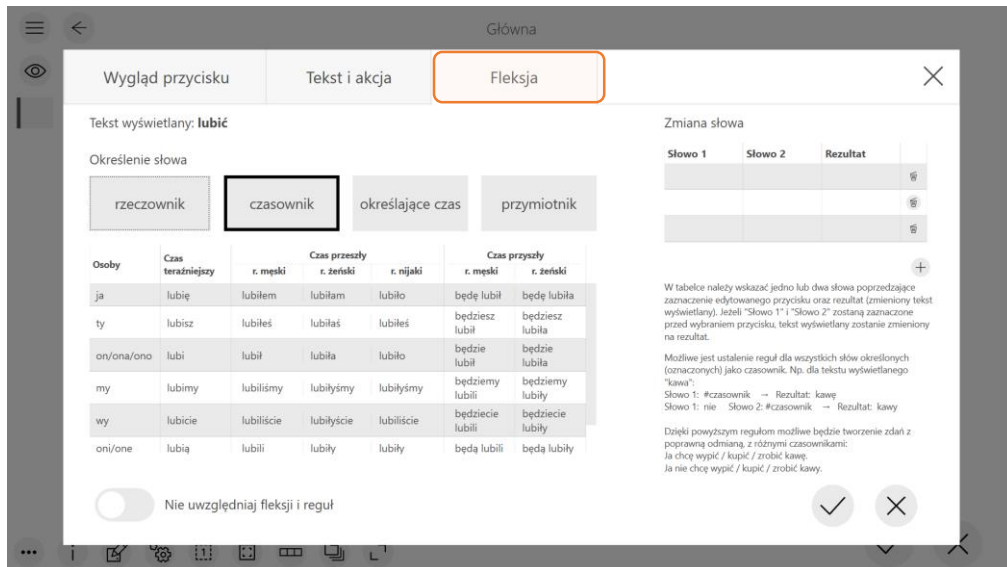
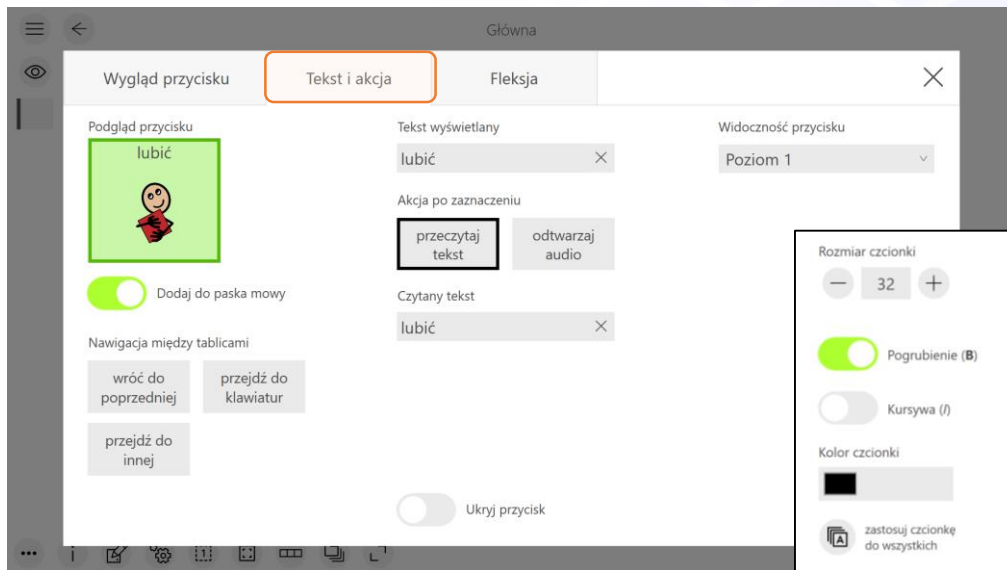
- **Edytuj** – otwiera okno edycji przycisku z zakładkami: Wygląd przycisku, Tekst i akcja, Fleksja*.
- **Duplikuj** – pozwala duplikować wybrany przycisk na najbliższe wolne miejsce na tablicy.
- **Usuń** – pozwala usunąć przycisk.
- **Zastosuj styl do wszystkich** – pozwala ustawić ten sam kolor ramki i tła wszystkim przyciskom na tablicy.
- **Zastosuj czcionkę do wszystkich** (tylko w Tablicach kontekstowych) – pozwala ustawić taką samą czcionkę na wszystkich przyciskach tablicy.

* zakładka Fleksja dostępna tylko w Książce komunikacyjnej

Wygląd przycisku:

- **Obrazek przycisku** – możliwość dodania jednego lub dwóch obrazków przycisku (po zaznaczeniu opcji poniżej podglądu opcji **Dwa obrazki**).
- **Styl przycisku** – możliwość ustawienia koloru ramki i tła przycisku oraz zastosowanie ustawień do wszystkich przycisków na tablicy.
- **Rozmiar przycisku** – zmiana rozmiaru przycisku odbywa się przyciskami do ustalania wysokości i szerokości (- oraz +). Zaznaczone na zielono komórki odzwierciedlają wybrany rozmiar przycisku. Powiększenie przycisku jest możliwe o ile na planszy wokół przycisku znajdują się wolne pola (przyciski).

Tablice komunikacyjne - dodawanie i edycja przycisków (2)



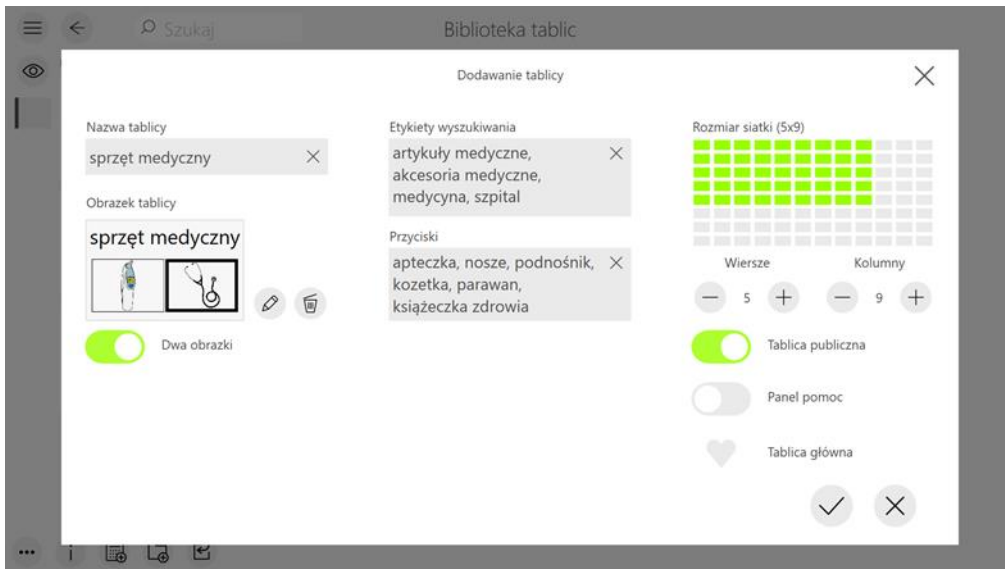
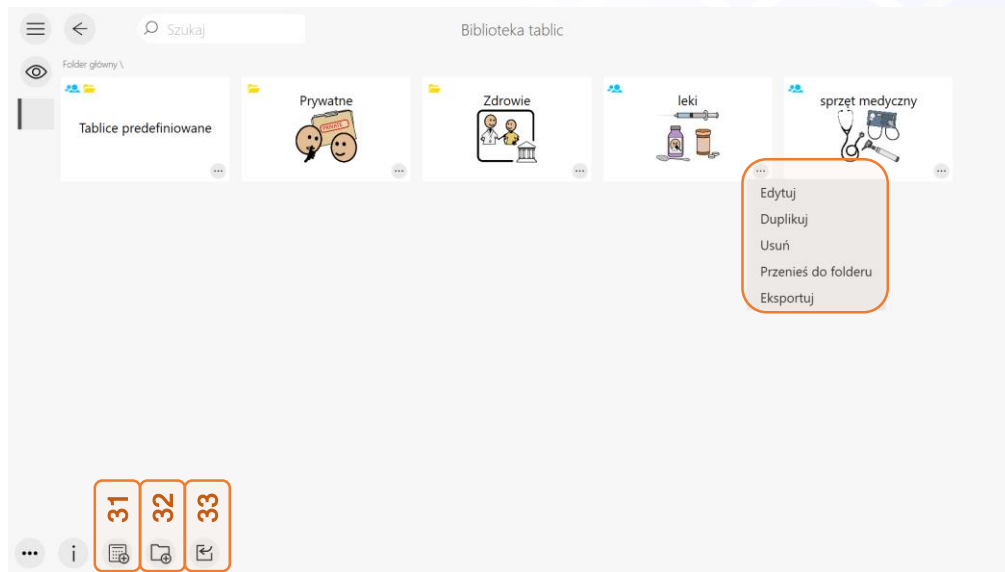
Tekst i akcja:

- **Dodaj do paska mowy** – przy włączonej opcji przycisk po wybraniu będzie pojawiał się w pasku mowy.
- **Nawigacja m-y tablicami** – pozwala po wybraniu przycisku: wracać do poprzedniej planszy, przechodzić do klawiatur lub przechodzić do innej, wybranej tablicy.
- **Tekst wyświetlany** – pole na wpisanie tekstu, który ma się wyświetlać na przycisku.
- **Akcja po zaznaczeniu** – po zaznaczeniu przycisku możliwe jest przeczytanie tekstu lub odtworzenie pliku audio. Można też odznaczyć akcję po zaznaczeniu. Pole na czytany tekst pozwala odczytywać inny tekst niż ten wyświetlany na przycisku.
- **Ukryj przycisk** – pozwala całkowicie ukrywać przycisk na tablicy.
- **Widoczność przycisku** (tylko w Książce komunikacyjnej) – przyciskom można nadać jeden z 3 poziomów widoczności. Opcja pozwala na stopniowe wprowadzanie słownictwa na tablicy (od poziomu pierwszego), poprzez odsłanianie kolejnych przycisków. Widoczność zmieniamy klikając ikonę (26) w menu dolnym.
- **Ustawienia czcionki** (tylko w Tablicach kontekstowych) – ustawienia pozwalają określić rozmiar, styl (pogrubienie, kursywa) oraz kolor czcionki na przyciskach.

Fleksja (tylko w Książce komunikacyjnej, w wersji PL):

- **Określenie słowa** – określenie słowa (rzeczownik, czasownik, określenie czasu, przymiotnik) pozwala na jego właściwą odmianę oraz na odmianę słów następujących po nim. Np. wybierając kolejno trzy przyciski ze słowami „róża”, „być”, „ładny” możliwe będzie utworzenie zwrotu „róża jest ładna”, o ile słowa zostaną poprawnie określone jako rzeczownik, czasownik i przymiotnik.
- **Zmiana słowa** – umożliwia tworzenie dodatkowych reguł uruchamianych po wybraniu jednego lub dwóch przycisków poprzedzających. Np. edytując przycisk „dom” można dodać regułę: po słowie „do” zmieniaj „dom” na „domu”. Wystarczy jako **słowo 1** wpisać: **do**, a jako **rezultat**: **domu**. Można też określić dwa słowa poprzedzające np. do przycisku „kawa” dodać regułę - **słowo 1: nie**, **słowo 2: mieć**, **rezultat: kawy**. Reguła pozwoli ułożyć zdanie „Ja nie mam kawy”.
- **Nie uwzględniaj fleksji i reguł** – opcja, która wyłącza stosowanie reguł po wybraniu danego przycisku.

Tablice komunikacyjne - dodawanie i edycja tablic



W sekcjach **Tablice kontekstowe** i **Książka komunikacyjna** możliwe jest tworzenie własnych plansz z komunikatami. **Nową tablicę** można utworzyć po przejściu do biblioteki tablic (ikona biblioteki (29) w menu dolnym), a następnie po wybraniu ikony dodawania nowej tablicy (31).

Edycja tablicy komunikacyjnej możliwa jest w menu dolnym po wybraniu ikonki ustawień tablicy (24) lub z poziomu biblioteki tablic po kliknięciu ikonki opcji (trzy kropki) w prawym dolnym rogu przycisku tablicy i wybraniu z listy rozwijanej opcji **Edytuj**.

W bibliotece tablic możliwe jest tworzenie folderów z tablicami po wybraniu ikony folderu (32) w menu dolnym. Następnie należy kliknąć ikonę opcji tablicy i wybrać z listy rozwijanej polecenie **Przenieś do folderu**. Następnie należy wskazać na liście folder, do którego tablica ma zostać przeniesiona. Opcje tablicy pozwalają również na duplikowanie (kopiowanie tablicy), usuwanie tablicy i jej eksport do formatu PDF lub do formatu pozwalającego na import na innym urządzeniu.

Okno dodawania tablicy zawiera następujące pola:

- **Nazwa tablicy** – ułatwia wyszukiwanie tablicy w bibliotece tablic.
- **Obrazek tablicy** – możliwość dodania jednego lub dwóch obrazków tablicy (po zaznaczeniu opcji poniżej podglądu - **Dwa obrazki**).
- **Etykiety wyszukiwania** – możliwość wpisania słów, po których będzie wyszukiwana tablica w bibliotece .
- **Przyciski** – po wpisaniu w polu słów oddzielonych przecinkami i utworzeniu tablicy, na planszy zostaną dodane automatycznie przyciski z wpisanymi słowami. Opcja dostępna tylko przy tworzeniu nowej tablicy.
- **Rozmiar siatki** – regulacja rozmiaru siatki odbywa się przyciskami do ustalania liczby kolumn i wierszy (- oraz +). Zaznaczone na zielono komórki odzwierciedlają wybrany rozmiar siatki.
- **Tablica publiczna** – włączenie tej opcji spowoduje udostępnienie tablicy na kontakch innych pacjentów*.
- **Panel pomoc** – umożliwia ustawienie wybranej planszy jako **Panel pomoc**.
- **Tablica główna** – umożliwia ustawienie wybranej planszy jako Tablica główna – tablica będzie widoczna od razu po wejściu do sekcji Książka komunikacyjna. Opcja dostępna w **Książce komunikacyjnej**.

* dostępne tylko w wersji profesjonalnej

Ocena funkcji poznawczych (CFA)*

* dostępne tylko w wersji profesjonalnej

☰
←

Ocena funkcji poznawczych (CFA)

🔔

Zalecenia

- przed testem należy przeprowadzić kalibrację 5-punktową, jeżeli jest to niewykonane kalibrację 1-punktową
- przed testem należy zadbać o komfort pacjenta - odżywienie, toaleta, wypoczynek
- test należy wykonywać po zaaklimatyzowaniu się pacjenta w nowym środowisku
- stan pacjenta powinien być ustabilizowany - zdolności nie powinny zaburzać: ból, infekcja lub przyjmowane leki
- test należy przeprowadzać w czasie najlepszej aktywności pacjenta

Niniejsza bateria testów neuropsychologicznych składa się z szeregu zadań służących szybkiej ocenie najważniejszych sfer funkcjonowania poznawczego pacjenta z organicznymi uszkodzeniami ośrodkowego układu nerwowego. Wykonanie tych testów jest oparte na śledzeniu ruchów gałek ocznych, dlatego też kontrola pacjenta nad ruchami oczu jest warunkiem koniecznym poprawnego przeprowadzenia tego badania.

Celem stosowania niniejszej skali jest wystandardizowana i szybka

Dane pacjenta wymagane do testów:

Imię	Jan	✎ Edytuj dane
Rok urodzenia	2000	

Czas na wykonanie pozostałych pomiarów: **14 dni**
(do 20.02.2024 r.)

Wykonane pomiary: **1 z 3**

Dzienny limit wykonywania pomiarów został wykorzystany.

44
🗺️
Mapy aktywności wzrokowej

45
📄
Pokaż wyniki

41
📄
Kryteria zaliczenia

42
📄
Przygotowanie do testu

43
📄
Obsługa C-Eye X (film)

46
📄
Przegląd testu (bez zapisywania wyników)

▶
Rozpocznij (wyniki zostaną zapisane)

Ocena funkcji poznawczych (CFA)

– to zestaw testów służący szybkiej ocenie funkcji poznawczych pacjentów. Ocenie podlegają:

- funkcje językowe,
- funkcje wzrokowo-przestrzenne,
- orientacja autopsychiczna,
- pamięć,
- myślenie abstrakcyjne,
- uwaga.

Test rozpoczyna się sprawdzeniem funkcji wzrokowych - pomyślne wykonanie zadań predysponuje pacjenta do kontynuowania pomiaru.

Wiarygodny wynik otrzymywany jest po przeprowadzeniu 3 pomiarów w ciągu dwóch tygodni.

Dziennie można wykonać maksymalnie jeden pomiar.

Dany pomiar można przerwać, a następnie kontynuować w ciągu 24 godzin.

41. Kryteria zaliczenia – opis testu, sposób wykonania i kryteria zaliczenia poszczególnych przypadków testowych.

42. Przygotowanie do testu – szczegółowy opis warunków przeprowadzania badania.

43. Obsługa C-Eye X – film przedstawiający zasady działania urządzenia C-Eye X.

44. Mapy aktywności wzrokowej – po wykonaniu pomiaru dostępne są mapy aktywności wzrokowej użytkownika. Mapy można eksportować w formie grafik lub filmu.

45. Pokaż wyniki – podgląd wyników testu.

46. Przegląd testu – możliwość próbnego przejrzania zadań testu, bez zapisywania wyników.

Mapy aktywności wzrokowej*

* dostępne tylko w wersji profesjonalnej

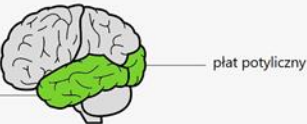
Percepcja kolorów

Ćwiczone funkcje i obszary kory mózgowej

- przetwarzanie wzrokowe - kolor, ruch, głębia, kształt
- rozpoznawanie obiektów

W badaniu należy rozróżnić kolory, aby zidentyfikować obiekt w kolorze zaprezentowanym w poleceniu.

Uszkodzenie obszaru płóców potylicznych lub przyległych do nich obszarów, w nielicznych przypadkach wynikających np. z niedokrwienia, może być odwracalne - osoba z tego typu defektem ma zachowaną zdolność widzenia, a zadanie pomaga rehabilitować tę sferę.



poziom trudności

Mapy aktywności wzrokowej

Rozpocznij

Po wykonaniu niektórych aktywności w programie np. zadań lub testów, możliwe jest wyświetlenie mapy aktywności wzrokowej użytkownika.

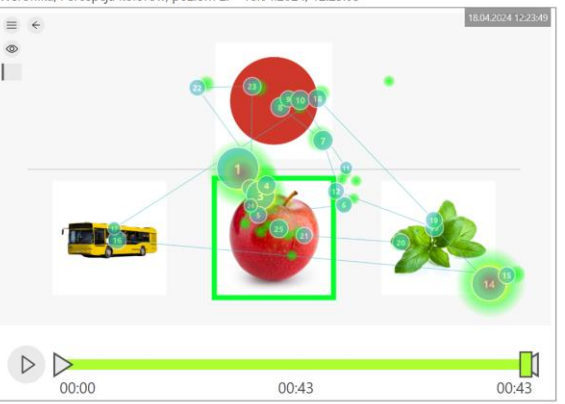
Po wykonaniu zadania na ekranie startowym uaktywni się ikonka **Mapy aktywności wzrokowej**. Po jej wybraniu możliwe będzie obejrzenie filmu nagranych podczas ćwiczenia. W zależności od wybranej opcji możliwe jest wyświetlenie aktywności wzrokowej użytkownika jako:

- **mapy ciepła** – kolorowe plamy pokazują obszary ekranu, w których użytkownik skupiał wzrok; im większa plama z czerwonym środkiem tym dłuższy był czas skupiania wzroku w danym obszarze;
- **map przejść** – liczby w kółkach pokazują kolejność w jakiej użytkownik patrzył na kolejne obszary ekranu; im większe kółko tym dłużej wzrok był skupiany w danym miejscu.

Percepcja kolorów

Mapy aktywności wzrokowej

Weronika, Percepcja kolorów, poziom 2. – 18.04.2024, 12:23:05



Rodzaj mapy

- Mapa ciepła
- Mapa przejść

Zakres eksportu

- film
- aktualny widok (obraz)

Mapy aktywności wzrokowej można eksportować w formie:

- obrazu - prostokątnym suwakiem należy zaznaczyć moment filmu, który chcemy zapisać.
- filmu - trójkątnymi suwakami należy oznaczyć moment początkowy oraz końcowy interesującego nas fragmentu

Uwaga! Wygenerowane mapy aktywności wzrokowej są dostępne przez 24h lub do czasu ponownego uruchomienia zadania.

00:00 00:43 00:43

Eksport map aktywności wzrokowej na zewnętrzny nośnik jest możliwy po wybraniu ikony eksportu (prawy, dolny róg okna). Mapy aktywności wzrokowej można eksportować w formie:

- **filmu** – trójkątnymi suwakami należy oznaczyć moment początkowy oraz końcowy interesującego nas fragmentu, następnie należy wybrać ikonkę eksportu;
- **aktualnego widoku (obraz)** – prostokątnym suwakiem należy zaznaczyć moment filmu, który chcemy zapisać w formie obrazka, następnie należy wybrać ikonkę eksportu.

Uwaga!

Mapy aktywności wzrokowej są nagrywane **maksymalnie przez 20 minut** w ramach danej aktywności / zadania. Ponowne uruchomienie tego samego ćwiczenia (również innego poziomu) nadpisuje wcześniej uzyskane nagranie dla danego ćwiczenia.

Mapy można obejrzeć lub wyeksportować **przez 24 h lub do czasu ponownego uruchomienia zadania / testu**. Po tym czasie mapy są automatycznie usuwane.



C-Eye[®]

AssisTech Sp. z o.o.

Tel. 537 446 406

kontakt@assistech.eu

www.assistech.eu

